Вересов Дмитрий

КЭО курс 1

Глосарий по теме иследования “Корпоративная подготовка педагогов к использованию видеоигр для организации онлайн обучения.”

***Видеоигра:*** Электронная игра, в которой пользователь взаимодействует с виртуальным миром с использованием графики, звука и других сенсорных возможностей компьютера или игровой консоли.

***Песочница:*** Вид игрового жанра, где игрокам предоставляется свобода творчества и исследования в виртуальном мире без строгих правил и целей.

***Состояние потока:*** Психологическое состояние, при котором человек полностью погружен в выполняемую им деятельность, чувствуя поток радости, эффективности и полного вовлечения.

***Погружение:*** Глубокое и полное погружение человека в виртуальное или реальное окружение, при котором он теряет чувство времени и пространства.

***Игрофикация:*** Применение элементов игрового дизайна и механики в негеймифицированных контекстах для достижения определенных целей, таких как улучшение мотивации или обучения.

***Майнкрафт***: Популярная видеоигра, предоставляющая игрокам открытый мир, где они могут строить, исследовать и взаимодействовать с окружающей средой.

***Практико-ориентированное обучение***: Метод обучения, ориентированный на приобретение практических навыков и опыта, акцентирующий важность применения знаний на практике.

***Лудология***: Научная область, изучающая структуру, правила и элементы игр. Нарратология: Научная область, изучающая структуру и элементы повествования (сюжета) в играх и других формах искусства.

***Обучение***: Процесс передачи и усвоения знаний, навыков и ценностей.

***Интерактивная среда обучения***: Образовательная среда, предоставляющая студентам возможность взаимодействия с материалами и преподавателями с использованием современных технологий.

***Совместное обучение***: Образовательная стратегия, включающая сотрудничество между учащимися для достижения общих учебных целей.

***Социализация:*** Процесс освоения социокультурных норм, ценностей и навыков через взаимодействие с другими членами общества.